

# SPIS TREŚCI

## I. ARTYKUŁY/ARTICLES

Cecylia BARŁÓG <i>Konceptualizacja gier w kontekście treningu interkulturowego.....</i>	9
Maria GARDA <i>Gra The Witcher w uniwersum Wiedźmina .....</i>	19
Arkadiusz JABŁOŃSKI <i>Recepta na klęskę w komunikacji międzykulturowej – o ksenofobicznych grach komunikacyjnych Amélie Nothomb .....</i>	29
Jens JAHNKE, Britta STÖCKMANN <i>Of Dice and Men. The role of dice in board and table games .....</i>	37
Andrzej KLIMCZUK <i>Zastosowanie koncepcji kapitału społecznego w badaniach ludologicznych. Przykład branży gier komputerowych.....</i>	51
Stanisław KRAWCZYK <i>Badacz z fanem w jednym domu. O potrzebie kontaktów z fandomem w badaniach nad narracyjnymi grami fabularnymi.....</i>	61
Erik-Jan KUIPERS <i>Lokalizacja gier komputerowych – czyżby dziecinnie proste? Nowe perspektywy w szkoleniu tłumaczy pisemnych.....</i>	77
Izabela ŁUC <i>(A)kulturowe i (a)kulturalne gry komunikacyjnojęzykowe we współczesnych tekstach reklam .....</i>	87
Jakub MARSZAŁKOWSKI <i>Problematyka pomiaru popularności gier przeglądarkowych jako przykładu serwisów internetowych.....</i>	97
Aleksandra MOCHOCKA <i>Mierzalny wynik gry (w kontekście analizy książek-gier) .....</i>	107

Michał MOCHOCKI <i>Lektury szkolne w ratingu PEGI .....</i>	121
Przemysław NOSAL <i>Sprzęt do rywalizacji/rywalizacja sprzętu. Socjologiczne spojrzenie na autonomizację przedmiotów w sporcie .....</i>	137
Beata RUSEK <i>Zabawy rozwijające sprawność mówienia w języku obcym.....</i>	151
Tomasz SMEJLIS <i>W kręgu blogosfery RPG .....</i>	161
Britta STÖCKMANN, Joanna ZATOR <i>Jak widzę siebie? Jak widzą mnie inni? Eliminowanie uprzedzeń i stereotypów narodowych za pomocą gier stosowanych podczas nauczania języka obcego.....</i>	175
Karolina THEL <i>Sfera zachowań ludycznych w kontekście społeczno-ekonomicznych konsekwencji kryzysu gospodarczego .....</i>	191

## II. SPRAWOZDANIA/REPORTS

Jerzy Zygmunt SZEJA <i>Szlachecka i szlachetna. Sprawozdanie z prac nad projektem BBMMOG .....</i>	203
---	-----

## III. KOMUNIKATY/ANNOUNCEMENTS

I komunikat o VII międzynarodowej konferencji naukowej Polskiego Towarzystwa Badania Gier z cyklu „Kulturotwórcza funkcja gier” .....	213
Wymogi publikacji .....	219
Informacje o Instytucie Lingwistyki Stosowanej UAM i Pracowni Badań Ludologicznych w Glottodydaktyce i Komunikacji Interkulturowej .....	221
Informacje o Polskim Towarzystwie Badania Gier/Information about Games Research Association of Poland .....	223