

# SPIS TREŚCI

Wstęp .....	9
Stanisław JUSZCZYK, Augustyn SURDYK <i>Życie i twórczość naukowa profesora Wincentego Okonia. Iubilaei causa laudatio</i> .....	11

## I. ARTYKUŁY/ARTICLES

Joanna ANDRZEJEWSKA-KWIATKOWSKA, Britta STÖCKMANN <i>Czy jesteś kompetentny interkulturowo? Projekt gry sytuacyjnej</i> .....	25
Cecylia BARŁÓG <i>Funkcja gier w treningach interkulturowych</i> .....	33
Martyna BIAŁEK <i>Kulturotwórcza funkcja bajek i gier historycznych – koncepcja nauczania historii dzieci w wieku 1–4 lat</i>	41
Małgorzata BORTLICZEK <i>Gra w (nie)porozumienie</i> .....	51
Aleksandra BUSSE-BRANDYK, Dorota CHMIELEWSKA-ŁUCZAK <i>Narracyjne gry fabularne jako droga do nieświadomości</i> .....	61
Agata HOFMAN <i>Interdyscyplinarne nauczanie z zastosowaniem narzędzi technologii informacyjnej. Edukacyjne gry i programy on-line w nauczaniu języka obcego osób dorosłych – elementy neuropsychologii</i> .....	75
Paweł HOSTYŃSKI <i>Koncepcja relacji wspomagającej C.R. Rogersa jako inspiracja dla glottodydaktyki na kierunkach neofilologicznych. O roli nauczyciela akademickiego i technikach ludycznych</i> .....	85
Arkadiusz JABŁOŃSKI <i>Gry, procedury, przewidywalność – w kontekście polsko-japońskiej komunikacji międzykulturowej</i> ....	103

Jan Franciszek JACKO	
<i>Ontologia myślenia strategicznego</i> .....	113
Kamila KRASZEWSKA	
<i>Zabawa w teatr. Kształcenie językowe z wykorzystaniem perspektywy neurobiologicznej i psychoruchowych predyspozycji uczniów</i> .....	123
Stanisław KRAWCZYK	
<i>Ciągle ta sama historia? O powtarzalności fabuł w narracyjnych grach fabularnych</i> .....	137
Aleksandra MOCHOCKA	
<i>Między interaktywnością a intermedialnością. Książka jako przestrzeń gry</i> .....	155
Michał MOCHOCKI	
<i>Teatralne gry fabularne (LARP-y) w nauczaniu szkolnym</i> .....	177
Tadeusz MORAWSKI, Augustyn SURDYK	
<i>Polskie palindromy dawniej i dziś</i> .....	191
Ryszard NECEL	
<i>Doświadczenie tożsamości narodowej a współczesne gry sportowe. Mistrzostwa Europy w piłce nożnej w relacji tabloidów</i> .....	205
Andrzej STĘPNIK	
<i>E-sport z perspektywy teorii sportu</i> .....	213
Augustyn SURDYK	
<i>Status naukowy ludologii. Przyczynek do dyskusji</i> .....	223
Jakub SWACHA, Adam SKRZYSZEWSKI	
<i>Nauczanie projektowania gier komputerowych. Oczekiwania studentów a doświadczenia profesjonalistów</i> .....	245
Jerzy Zygmunt SZEJA	
<i>Życie w grze, seks w grze</i> .....	257
Artur URBANIAK	
<i>Kultura a język. Rola gier w rozwoju językowym współczesnego człowieka w świetle hipotezy Sapira-Whorfa</i> ..	269
Sławomir WACEWICZ	
<i>„Gra” w urowadzenie. Seduction community jako nowe zjawisko społeczne</i> .....	279
Michał WRÓBLEWSKI	
<i>Gra jako model społeczny. O potrzebie grania w społeczeństwie współczesnym</i> .....	289

## II. RECENZJE/REVIEWS

Frans MÄYRÄ

*An Introduction to Game Studies. Games in Culture.* (Radosław BOMBA, „Jak badać gry komputerowe?") ..... 305

Tadeusz MORAWSKI

*Kobyła ma mały bok. Czyli o polskich palindromach* (Martyna BIAŁEK, Agata HOFMAN)..... 309

Augustyn SURDYK, Jerzy Zygmunt Szeja (red.)

Augustyn SURDYK (red.), *Kulturotwórcza funkcja gier. Gra jako medium, tekst i rytuał. tom I, seria „Język–kultura–komunikacja” nr 1*, Wydawnictwo Naukowe UAM, Poznań, 2007., Augustyn SURDYK, Jerzy Zygmunt SZEJA (red.), *Kulturotwórcza funkcja gier. Gra jako medium, tekst i rytuał. tom II, seria „Język–kultura–komunikacja” nr 2*, Wydawnictwo Naukowe UAM, Poznań 2007. (Agata HOFMAN, Monika MOTYKA) ..... 313

Augustyn SURDYK, Jerzy Zygmunt SZEJA (red.)

*Kulturotwórcza funkcja gier. Gra w kontekście edukacyjnym, społecznym i medialnym*, „*Homo Communicativus*” 2(4)/2008, Zakład Teorii i Filozofii Komunikacji UAM, Poznań, 2008. (Joanna ANDRZEJEWSKA-KWIATKOWSKA)..... 323

Augustyn SURDYK, Jerzy Zygmunt SZEJA (red.)

*Kulturotwórcza funkcja gier. Cywilizacja zabawy czy zabawy cywilizacji? Rola gier we współczesności*, „*Homo Communicativus*” 3(5)/2008, Zakład Teorii i Filozofii Komunikacji UAM, Poznań, 2008. (Joanna KIC-DRGAS)..... 327

Wymogi publikacji ..... 331

Informacje o Instytucie Lingwistyki Stosowanej UAM i Pracowni Badań Ludologicznych w Glottodydaktyce i Komunikacji Interkulturowej ..... 333

Informacje o Polskim Towarzystwie Badania Gier/Information about Games Research Association of Poland ..... 335